

GUILLAUME DONZEAU

Développeur iOS

+4 années d'expérience

+33 6 82 63 77 41

gdonzeau@gdtr.fr

<https://www.linkedin.com/in/guillaume-donzeau/>

Formations

OpenClassroom : Développeur iOS

Langues

Anglais : Courant

Russe : Courant

Compétences techniques

Développement	Swift, UIKit, SwiftUI, App Clip, Principes SOLID, Tests unitaires, TDD, BDD, API Rest, CI/CD
Développement IA	Cursor - Formation avancée
Architecture	MVC, MVVM, TCA
Framework	CoreData, CloudKit, Combine, CoreBluetooth, FirebaseAnalytics, Cocoa Pods, Alamofire, SwiftPackage, StoreKit, ARKit, AVPlayer, SceneKit, RealityKit, XCTest, Swift Testing
Outils	GIT, JIRA, SourceTree, AppStore, TestFlight, Mockoon
Distribution	AppStoreConnect, TestFlight, Apple Business Manager : distribution publique, privée, par code.
Méthodes	AGILE, SCRUM

Expériences professionnelles

Indépendant juin 2020 / maintenant

Développeur iOS

Mission Prospector :

J'ai effectué les tâches suivantes :

- Développement de l'application iOS en Swift.
- Création d'une base de données relationnelle.
- Gestion de la mise à jour des différents éléments de la base.
- Création d'un système de notifications.
- Utilisation de CloudKit pour synchroniser les données entre les appareils.
- Raccourci pour envoyer des emails et appeler les contacts.
- Création de masques pour formater des mails selon les données du contact.

Contexte technique : Swift, iOS, SwiftUI, MVVM, Combine, CoreData, CloudKit, StoreKit, BDD, Tests unitaires, Github

Magic Dream : développement d'une application d'objets connectés pour prestidigitateurs

J'ai effectué les tâches suivantes :

- Développement de l'application iOS en Swift.
- Service bluetooth avec gestion du niveau de batterie et état de l'appareil.
- Mise en place de StoreKit pour l'achat d'extensions.
- Mise à disposition des bêta testeurs avec TestFlight.
- Identification et sécurisation des appareils contre la copie.

Contexte technique : Swift, iOS, SwiftUI, MVVM, CoreBluetooth, API Rest, Combine, CoreData, NFC, BDD, Tests unitaires, Figma, Github

Moët Hennessy : migration de bases de données vers des appels API

Mes responsabilités :

- Mise en place un système d'appels API.
- Développement en Swift.
- Migration d'une base de données, remplacée par des appels API.
- Mise en place un système de suppression des reliquats inutilisés de la base de données.

Contexte technique : iOS 14, Swift, SwiftUI, MVVM, Realm, API Rest, Combine, JIRA, Scrum, méthodes agiles.

Ministère de l'Intérieur - France Identité Numérique

J'ai effectué les tâches suivantes :

- Résolution de bugs.
- Développement en Swift.
- Création de documentation technique sur les requêtes réseaux.
- Code Review.
- Mise en place de l'interface en accord avec les fichiers Figma.
- Ajout de nouvelles fonctionnalités et amélioration continue.

Voici le lien de l'application France Identité Numérique sur laquelle je suis intervenu :
[Lien France Identité](#)

Contexte technique : iOS 16, Swift, SwiftUI, MVVM, GitLab, Jira, Figma, Scrum, méthodes agiles.

3D Vision

J'ai effectué les tâches suivantes :

- Création de l'application en Swift
- Détection ARKit.
- Vision stéréoscopique.
- Intégration par l'utilisateur de fichiers 3D extérieurs.
- Détection des mains et interaction avec l'environnement virtuel.
- La gestion du déplacement dans une zone sécurisée avec dimension de zone, détection des éléments verticaux et alerte de proximité.

Contexte technique : Swift, UIKit, MVC, ARKit, SceneKit, Tests unitaires, Github

----- **RTBF - Auvio**

J'ai effectué les tâches suivantes :

- Résolution de bugs
- Développement en Swift
- Ajout de Firebase Analytics
- Ajout de Toaster
- Modification de l'interface en accord avec Figma
- Collaboration avec les équipes Web et Android.

Voici le lien de l'application Auvio sur laquelle je suis intervenu :

[Lien Auvio](#)

Contexte technique : iOS 14, 15 et 16, Swift, SwiftUI, MVVM, CI/CD, AVPlayer, Figma, GitLab, Jira, Méthodologie Agile.

----- **Team Doc**

J'ai effectué les tâches suivantes :

- Déploiement de versions Beta sur FTP et de versions finales sur l'AppStore
- Suivi avec l'équipe commerciale des fonctionnalités et des améliorations
- Correction de 80 bugs liés aux noms de clé et mise en place d'un système pour anticiper les appellations.
- Remontées régulières d'informations au chef de projet.
- Point avec les différents services (Web, Android, Serveur) pour analyser l'origine de bugs.

Contexte technique : Swift, iOS 12, UIKit, MVC, API Rest, GitHub

----- **iTargets**

J'ai effectué les tâches suivantes :

- Création de l'application iOS en Swift.
- Mise en place du Bluetooth sur l'application iOS (CoreBluetooth - BLE)
- Création de profils utilisateurs sur l'application iOS.
- Réglage de la sensibilité des cibles grâce à l'application iOS.
- Connexion d'un gyroscope bluetooth et affichage des données en temps réel.
- Affichage graphique des mouvements du gyroscope.

Contexte technique : Swift, UIKit, SwiftUI, CoreBluetooth, MVC, MVVM, BDD, Tests unitaires, Github

Références

Informations des contacts disponibles sur demande

Guillaume B. (MagicDream) : CEO

Emmanuel B. (Atos) : Dev lead iOS

Julien G. (Dotscreen) : Directeur de projet

Ludovic V. (Team'Doc) : CTO